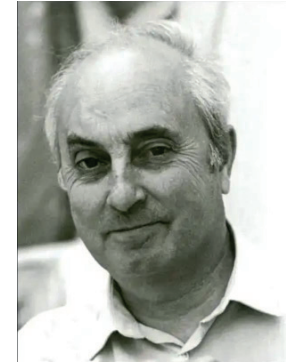


Olivier Debré architecte

Tu connais sûrement le travail d'Olivier Debré? Le centre d'art, qui porte son nom, a exposé des peintures monumentales de l'artiste dans la galerie blanche. Rappelle-toi, chacune d'elle mesurait la surface d'un petit appartement!

Si Olivier Debré est surtout connu pour pratiquer la peinture, en réalité il créait des œuvres aux techniques, supports et matériaux très variés: dessins, croquis, maquettes, sculptures, peintures et...architectures. À l'école des Beaux-arts de Paris, il n'étudia d'ailleurs jamais la peinture mais l'architecture!

Il conçut plusieurs projets et bâtiments, visibles dans l'exposition du CCC OD et qui nous permettent de découvrir une partie moins connue de son Œuvre.



activités en famille
à partir de 6 ans

Observer et comparer des œuvres

Qu'il utilise le crayon à papier, le pinceau, la pâte à modeler ou encore le métal, Olivier Debré travaille l'espace et le geste de la même façon.

Voici quatre œuvres de l'artiste: un vitrail, une sculpture, un bâtiment et une peinture. Prends le temps de les regarder, elles ont quelque chose en commun. Quelles ressemblances observes-tu ?



Rideau de scène du théâtre de la Comédie-Française, 1987.



Sans titre, métal, 1991.



Église Notre-Dame de la Source à Compiègne, 1991.



Vitrail de la Collégiale Saint-Mexme de Chinon, 1998.

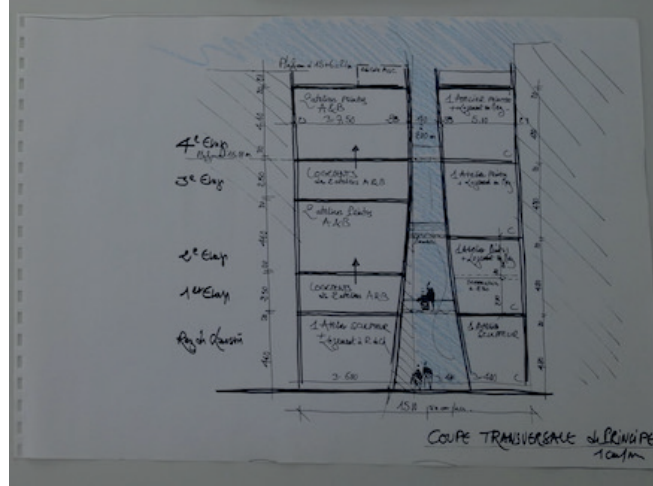
étendue, corps, espace.
Olivier Debré et les artistes-architectes

Construire l'architecture

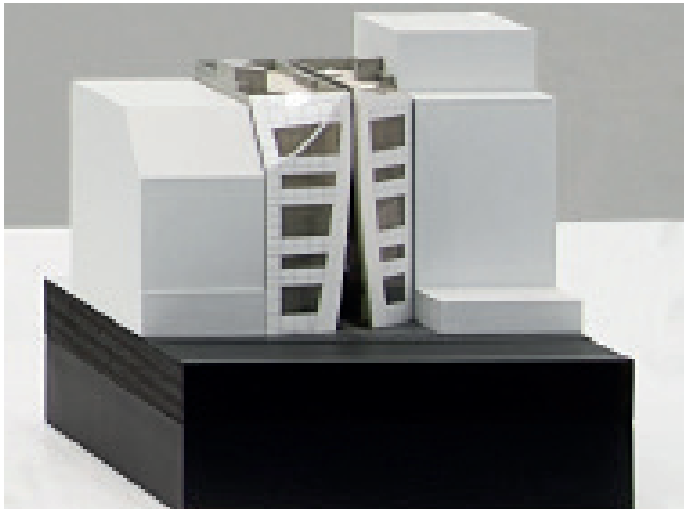
Voici quatre images d'une seule et même œuvre: un immeuble construit en 1993 au 54 rue Albert à Paris et imaginé par Olivier Debré. Cet immeuble, toujours visible aujourd'hui, sert d'ateliers aux artistes. Ces images te permettent de comprendre les différentes étapes nécessaires à la construction d'un bâtiment. En effet, avant de construire son immeuble, Olivier Debré a d'abord dessiné sa forme générale (1) puis fait un croquis, en ajoutant plus de détails (2). Il a ensuite conçu un "petit immeuble", une maquette (image 3), pour qu'enfin, l'immeuble puisse être construit en taille réelle (4).



1



2



3



4

Fabrique ta maquette d'architecte!

1/ Choisis un ou plusieurs patrons que tu découperas ensuite (pages suivantes).

2/ Colorie et dessine ton habitation avec tous les éléments que tu souhaites y installer (portes, fenêtres, couleurs des murs...).

3/ Colle les languettes pour créer ton volume.

4/ Tu peux assembler plusieurs patrons pour créer un bâtiment surprenant.

À toi de jouer!

